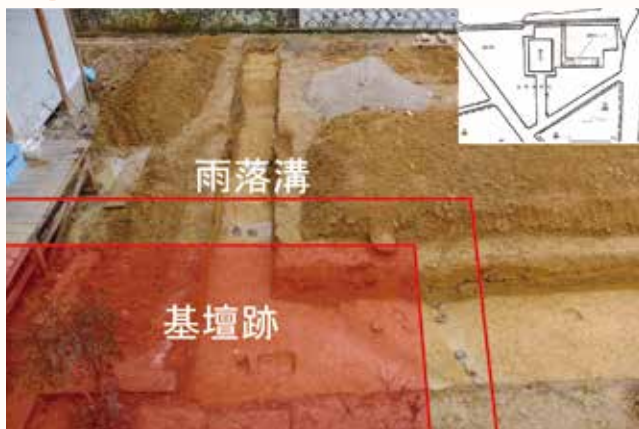


### 12/16 古代寺院遺構の存在を確認



▲出土瓦から約 1300 年前に寺院が建てられていたと推定。

吸谷町の吸谷廃寺跡の発掘調査で、古代寺院の土台に当たる基壇跡が発見されました。

調査は、廃寺跡に建つ慈眼寺の庫裏（くり）解体工事に伴い行われ、出土した瓦などから、白鳳時代から奈良時代初期に建立されたと推定されます。また、基壇の形状から金堂や講堂の主要な建物の一角であったと判断できます。

### 12/18 ねひめキッズ 10周年



▲ 10 周年記念として人形劇を楽しむ参加者。

ねひめキッズ（つどいの広場）とまちの子育てひろば応援団が、活動 10 年目を迎えました。

開設以来、登録をしなくても「あそこに行くと誰かに会える。行って良かったと思える場」を目指して活動を始め、兄弟にわたり何年も参加される親子もいます。また、子育てをされる方のニーズに応じた講座やイベントも行っています。詳しくは ☎ 42-5710 まで。

### 1/1 希望の光「新春のつどい」



▲「芽」を書き初めた水田会長。

加西市青少年団体連絡協議会が主催する「新春のつどい」が開催され、約 500 人がいこいの村裏山のランドマーク展望台に登り、初日の出を拝みました。

下山後、鈴木こころさん（日吉小 6 年）が「いろいろなことが芽生える加西市になってほしい」と 2016 年の漢字「芽」を発表。同協議会の水田好洋会長が縦・横約 120cm の紙に書き初めをしました。

### 1/8 加西育ちの「神戸ビーフ」「但馬牛」



▲牛が快適に過ごせるよう掃除・換気などに力を入れ育てられる。

地域の特色ある農産品や食品の名称を国が保護する地理的表示（GI）保護制度の第一弾に、「神戸ビーフ」と「但馬牛（たじまぎゅう）」が登録されました。

加西肉牛肥育研究会（小谷清隆会長）の会員が育てた肉牛も高級牛肉として市場に流通しています。加西ブランド協議会企画の「加西香醸カレー」（カレー）にも使われ、かさい愛菜館などで販売しています。

#### ふるさと加西は風土記1300年

事業の取り組み等を紹介



#### かさい観光NAVI

遊ぶ・見る・食べるなどの観光情報が満載



#### 子育て、定住支援情報

子育て・定住支援情報サイト



#### かさい子育て NAVI

子育てイベントや子育ての悩みを解決



1/10 加西を誇りにそれぞれの道で精進



▲松原さんが誓いの言葉を述べました。

加西市成人式が健康福祉会館で開催され、403人が参加。新成人を代表して、松原里紗さん（北条町栗田）が「今までたくさんの人からいただいた御恩や思いやりを、これからは私たちが両親や社会に対して恩返ししていきます」と力強く誓いました。

その後、恩師からのビデオレターや抽選会などを楽しみ、久しぶりに会う友人たちと旧交を温めました。

1/13 「初作品展」園児の力作が並ぶ



▲自分たちの作った作品を見つめる園児。

泉幼稚園の5歳児20人が作った壁飾りや置物の作品展が、五百羅漢ミニギャラリーで行われました。

地域の協力を得て約1か月かけ、着物を裂いてひも状にした物や毛糸、段ボールを使った敷物や壁飾りなどと、ヒョウタンにサルの絵を描くなどした置物合わせて約70点を制作。2月1日から13日には、アステシアかさい3階で展示されます。

1/15 防災給食を実施



▲防災について考えながら、カレーを食べる泉小学校の6年生。

教育委員会は阪神・淡路大震災の教訓を伝えようと、小・中・特別支援学校で防災給食を初めて実施しました。

児童生徒は、ご飯とカレーと一緒にレトルト容器に入りそのまま食べることのできる「救給カレー」や乾パンなどを食べ、防災について話し合いました。

泉小学校の高見哲史さん（6年）は、「家族と災害が起こった時の対策について考えたい」と話しました。

1/17 プロバスケット選手から学ぶ



▲プロバスケットボール選手と試合をする小学生。

プロバスケットボールチーム「西宮ストークス」の選手による「バスケットボール秘密特訓の日」が、善防中学校で行われ、小学生ら約110人が参加しました。

参加者は、パスを出す時の手首の使い方やドリブル時の目線の位置などを教わりました。また、身長が2mを超える選手を目の前で見た子どもたちから驚きと喜びの声があがりました。

まちの出来事

加西市のことなら

ホームページがより見やすくなりました。スマートフォンにも対応

加西市ホームページ

加西市

検索

テレビで緊急情報「まちなび」



サンテレビのデータ放送で緊急情報などを発信

災害に備えて「かさい防災ネット」



災害時に避難勧告などの防災情報をメールで自動配信

