

ICTスキル指標（児童生徒用）

令和6年度版

アプリ	Chromebookの扱い	ロイロノート	クラスルーム	スライド	プログラミング (スクラッチ)	プログラミング (KOOV)	
ステッ プ	5	<input type="checkbox"/> タッチタイピングでキーボード入力ができる。 <input type="checkbox"/> Chromebookの画面を大型画面に映し出すことができる。	<input type="checkbox"/> 適切な「シンキングツール」をえらび使うことができる。				
	4	<input type="checkbox"/> タイピングアプリを見ながら正規の指使いで入力できる。	<input type="checkbox"/> 「アンケート」機能を使ったカードを作成できる。	<input type="checkbox"/> 「Google Forms」でアンケートを作成できる。 <input type="checkbox"/> 「Meet」で分割画面の操作ができる。	<input type="checkbox"/> アニメーション機能を操作できる。 <input type="checkbox"/> プログラムを創作できる。 <input type="checkbox"/> 拡張機能が活用できる。 （音楽、ペン、音声合成 等）	<input type="checkbox"/> プログラムを創作できる。 <input type="checkbox"/> 創作ロボットをプログラム通りに動かすことができる。	
	3	<input type="checkbox"/> Googleドライブから目的のファイルを見つけることができる。 <input type="checkbox"/> フォルダの作成・削除ができる。 <input type="checkbox"/> ファイル名の変更ができる。 <input type="checkbox"/> スクリーンショットを活用できる。 <input type="checkbox"/> ネット検索ができる。 <input type="checkbox"/> 文字入力するとき、漢字やカタカナに変換できる。 <input type="checkbox"/> キーボードで、ローマ字入力ができる。 <input type="checkbox"/> 画面の最大化、最小化、閉じるの操作ができる。 <input type="checkbox"/> いくつかのアプリを切り替えながら操作できる。	<input type="checkbox"/> 「シンキングツール」で適切な位置にカードの配置ができる。 <input type="checkbox"/> カード上で協働作業ができる。 <input type="checkbox"/> 「資料箱」や「送る」箱からカードを取り出すことができる。 <input type="checkbox"/> 「資料箱」や「送る」箱からカードを取り出すことができる。 <input type="checkbox"/> カードのサイズを変えて重ねることができる。 <input type="checkbox"/> カードをつなげたり離したりすることができる。 <input type="checkbox"/> カードを印刷できる。	<input type="checkbox"/> 「Google Forms」の回答ができる。 <input type="checkbox"/> 共有ファイル上で協働作業ができる。 <input type="checkbox"/> 「チャット」を送ったり見たりすることができる。	<input type="checkbox"/> 共有ファイル上で協働作業ができる。 <input type="checkbox"/> スライドショーを実行できる。	<input type="checkbox"/> 複数のキャラクターを用いたプログラムを組むことができる。 <input type="checkbox"/> プログラムの保存・読み取りができる。 <input type="checkbox"/> サンプル通りのプログラムを組み、動かすことができる。	<input type="checkbox"/> 各種センサーを使い環境によって数値を変更できる。 <input type="checkbox"/> プログラムの保存・読み取りができる。 <input type="checkbox"/> サンプル通りのプログラムを組み、ロボットを動かすことができる。
	2	<input type="checkbox"/> QRコードを読み取ることができる。 <input type="checkbox"/> カメラ機能を使うことができる。 <input type="checkbox"/> 手書きパットが活用できる。 <input type="checkbox"/> 目的のアプリを選択できる。 <input type="checkbox"/> 音量、ディスプレイの明るさを調整できる。	<input type="checkbox"/> 「提出」箱にカードを提出できる。 <input type="checkbox"/> 写真やビデオを取り込むことができる。 <input type="checkbox"/> 文字色やサイズ、位置を変えることができる。	<input type="checkbox"/> 「Meet」でマイクやカメラのON・OFFができる。 <input type="checkbox"/> 「Meet」に参加できる。	<input type="checkbox"/> スライドのコピー、挿入、削除、移動ができる。 <input type="checkbox"/> 写真を取り込むことができる。 <input type="checkbox"/> 図形や線を取り込むことができる。	<input type="checkbox"/> コード内の数値を変更できる。 <input type="checkbox"/> キャラクターを変更できる。	<input type="checkbox"/> コアと各パーツの接続ができる。 <input type="checkbox"/> コアの接続設定ができる。 <input type="checkbox"/> コード内の数値を変更できる。
	1	<input type="checkbox"/> ログアウト、電源OFFができる。 <input type="checkbox"/> ログインできる。 （パスワードかQRコード） <input type="checkbox"/> Wi-Fiが繋がっているか確認できる。 <input type="checkbox"/> 充電が十分か確認できる。 <input type="checkbox"/> 充電キャビネットから取り出し、片付けることができる。	<input type="checkbox"/> 文字や絵を手書きで表現できる。 <input type="checkbox"/> 指定された授業に参加できる。	<input type="checkbox"/> 「課題」を提出できる。 <input type="checkbox"/> 「課題」を見ることができる。 <input type="checkbox"/> 自分の「クラス」に参加できる。	<input type="checkbox"/> 文字入力ができる。 <input type="checkbox"/> 「テーマ」を呼び出すことができる。	<input type="checkbox"/> コードを組む、離す、順序をかえる、移動することができる。 <input type="checkbox"/> プログラムのコードの意味が理解できる。	<input type="checkbox"/> コードを組む、離す、順序をかえる、移動することができる。 <input type="checkbox"/> プログラムのコードの意味が理解できる。 <input type="checkbox"/> 各パーツができることが理解できる。