

加西市 STEAM 教育推進事業支援業務仕様書

1 目的

人生 100 年時代を生きる教育の視点に立ち、教科横断的な学習や探究的な学習と ICT 活用による教育活動の支援、そのための環境整備を行い、加西市の魅力ある STEAM 教育の推進を支援する。

2 履行場所

本市が指定する場所

3 委託期間

契約締結日から令和 5 年 3 月 31 日まで

4 業務内容

(1) 加西市 STEAM 教育推進計画の策定

ア 下記事業を一体的に行うためのグランドデザインを策定すること

- ① 遠隔オンライン授業を利用した専門家による STEAM 教育の実施
- ② 複数校同時オンライン授業の実施
- ③ 公民館等を中心とした社会教育施設における学校教育と連動する SETAM 教育の実施
- ④ 創造的な活動を行うための SETAM ラボの活用
- ⑤ 兵庫教育大学との連携

イ 教育関係者、その他関係者へのヒアリングを行い、下記の成果品を作成すること

- ① 加西市 STEAM 教育コンセプト案の作成
- ② 加西市 STEAM 教育推進計画の作成
- ③ ロードマップの作成
- ④ コンセプトに即したプログラム基準チェックリストの作成
- ⑤ 評価項目（案）・評価指標（案）の作成
- ⑥ 世代別・地域別・公民館別プログラム方針案の作成

(2) リーフ等啓発資材デザイン制作

ア 加西市 STEAM 教育推進計画に基づいた下記のデザイン、啓発資材を制作すること

- ① キービジュアル、ロゴ、バックパネル (W2300×H2300)
- ② 市内啓発用冊子制作 (12 頁 A5) 6,000 部

イ 加西市 STEAM 教育推進計画に基づいた WEB サイトを制作すること。WEB サイトの立ち上げ費用と令和 4 年 8 月から令和 5 年 3 月までの WEB サイト記事作成費用を盛り込むこと

(3) 加西市 STEAM 教育教員研修アップデート

- ア 教育委員・教職員とのヒアリングを行い、教職員研修コンセプト案の設計を行うこと。
- イ 教職員研修フォローアップ・サポート業務を行うこと。

(4) STEAM ラボを活用した教育活動計画の策定

- ア 創造的な活動を行うための下記施設における STEAM ラボを活用した教育活動計画を策定すること
 - ① 小・中・特別支援学校の 16 校の PC 教室
 - ② 善防公民館、南部公民館、北部公民館、総合教育センターの利用可能な各 1 室

(5) 追加提案業務

- ア 令和 4 年度加西市 6 月 2 号補正予算が議決された場合は本業務に加えて次の追加業務を行うものとする。
 - ① 体験型プログラム（各教育施設等を利用した半日程度の体験プログラム）
 - ② 出前授業（STEAM 教育を学ぶ未就学児、小中学生、社会人向けの出前講座）
- イ 提案上限額（消費税及び地方消費税相当額を含む。）は 3,000,000 円とする。

(参考)

区分	提案上限額
本提案業務 (1) ~ (4)	6,750,000 円
追加提案業務 (5)	3,000,000 円

※ 本提案業務と追加提案業務とは区分けして企画提案書と見積書及び見積内訳書を提出すること

5 その他

- (1) この業務の履行によって発生した損害（第三者に及ぼした損害を含む。）のために生じた費用については、受託者が負担すること。
- (2) この仕様書に定める事項について疑義が生じた場合又はこの仕様書に定めのない事項が生じた場合は市と受託者で協議の上、決定すること。